キャラクター名

アンズ（サイケ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		見えない力の波（具現化する悪意）		アクション	4	効果参照	このマニューバは自己のカウントをゼロとして数え始めてこのカウントが8になり終了時、このパーツが損傷しているパーツ1個を対象とする。自己以外でこのパーツ以外のパーツを2つ選び、破壊できる。このマニューバは現在のカウントが5以上のときは自己で使えない。
頭		孤独の共有（狂気の波調）		アクション	4	効果参照	このマニューバは自己のカウントをゼロとして数え始めてこのカウントが8になり終了時、このパーツが損傷しているパーツ1個を対象とする。自己以外でこのパーツ以外のパーツを1つ選び、修復できる。このマニューバは現在のカウントが5以上のときは自己で使えない。
頭		見えざる触手		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意のパーツ2つを損傷する。判定の結果は判定値に関係なく「判定値6（いかなる修正も受けない）」として処理する。
頭		念動接続		オート	なし	0〜2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
頭		空間抉り		アクション	2	0〜2	対象はパーツを1つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
頭		試作ESP装置		オート	なし	自身	このマニューバが損傷したとき、ESPに関するパーツを全て損傷しなければならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オルゴール		オート	なし	自身	たからもの
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	常時切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			