性別

経歴

成長 | 他修正 | 能力値 ボーナス

24

24

6 + 2

17

16 + 2

24

4

4

1

2

3

4

拳闘士

4

0

1

1

1

2

220 p

225 p

223 p

221 p

р

能力值 A-F

10

10

3

14

6

13

器用度

敏捷度

筋力

生命力

知力

精神力

追加攻撃

投げ攻撃

両手利き

武器習熟/格闘

練技/呪歌/騎芸/賦術

生まれ

冒険者Lv

経験点

技 14

体 2

心 9

戦闘特技

-定期間の記憶がない

師と呼べる人物がいる。

技能

グラップラー

スカウト

セージ

エンハンサー

р

р

р

р р

р р

旅をしたことがない

17

技能

Lv.

会話 読文 0

0

 \circ

0

0

年齢

Lv.

4

3

1

1

言語

交易共通語

汎用蛮族語

グラスランナー語

ランク 筋力 回避力 防護点

	D, ()D	コロナンフ	凹処刀	<i></i>
ファイター	0			
グラップラー	4	8	8	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧	ポイントガード	1	1	
盾				
その他補正(原	方具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	9	Ω

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中	力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:パワーリスト [5/1] グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	0	2d+	8	9	6	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+	7	10	6	20										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移	動	通常移	動	全力移	動
3	m	24	m	72	m

先制力

2d+ 7

魔物知識/弱点

2d+

4

防護点	
0	

_	П	中ンナナナル			
IP	Ш	魔法技能	LV.	魔刀	
9					
	П				

生命	抵抗	精神	抵抗	MP
2d+	6	2d+	8	0

回避

9 2d+

	Ш			
_	Ч			
	ı			

魔法技能

			_		
	装備品	説明			装備品
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	叡智の腕輪			左手	怪力の腕輪
腰					
足					
その他					
		·			

	装備品	記明
手	怪力の腕輪	

INCOME IN COUNTY WIND THE VIEW IN	

-その他メモ-**対い頃に森の奥で傷ついて倒れていたところを、格闘家の女性「メリーサ」に拾われ、育てられた少女。**

魔法を使うのが下手で少し非力な人間だと思われて7歳まで育てられてきたが、マナの使えない体質であることが発覚し魔法学校への入学が 取り消しになった。そこから自分がグラスランナーの生まれであることを知り、ショックを受ける。

その後は非力な自分を悔いるようになり、メリーサに格闘術を教わり街の憲兵団の入団試験に合格。見事、憲兵となる。しかしそこでもマナ の使えない特殊体質であるグラスランナーは差別の対象となり、居心地の悪さを感じているものの職務はきっちりこなす。街の事件解決のた めに冒険者としての立場で調査することもあるため、いちおう冒険者としてギルドに登録はしている。

人間として育てられてきたためか「クソ真面目」「規律に厳しい」など、普通のグラスランナーとは真逆の価値観を持っている。 酒豪でだらしない師匠兼育ての親のメリーサが傍にいたためか、世話焼きな一面もある。そしてグラスランナーにしては身長も非常に高く肌 の色も白く、グラスランナーの中でも異端の存在。「種族特徴よりも、むしろグラスランナーのそれは環境要因が強いのではないか」と考え た酔狂なタビットの大学教授がたまたま訪問してくるが、門前払いしている

自動失敗

Lv. 魔力

チェック

=キャラクター名	────────────────────────────────────			名誉アイテム	点数
アスカゼ・アマギ			_	使いやすい調理道具	5
		00000	00000		
-般装備品 	(消耗チェック)				
冒険者セット	000000	00000	00000		
使いやすい調理道具セット	00000	00000	00000		
テント 	000000	00000	00000		
着替えセット	000000	000000	00000		
スカウト用ツール アンロックキーx2	000000	000000	00000		_
<u>アフロックキーx2</u> ヒーリングポーションx7	000000	000000			
<u> </u>		000000	00000		
<u> </u>	000000	000000			
<u> </u>	000000	000000	00000		
似曲(並偶袋)	000000	000000	00000		
		000000	00000		_
-		000000	00000		-
	000000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
		000000	00000		
		000000	00000		
		000000	00000		
	00000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
		000000	00000		
	00000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
		000000	00000		
		000000	00000		
	000000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
	000000	000000	00000		
	000000		00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	00000		00000		
	00000	000000	00000		
	000000		00000		
	00000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
			預金・借金		
	00000	ODDODD 470			60