

キャラクター名 特殊NPC
プレイヤー名

Table with 4 columns: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (魔法使い), 性別, 年齢, 冒険者Lv (17), 経験点 (16290), 経歴

Table with 6 columns: 能力値 (A-F, 成長, 他修正), ボーナス, 技能 (Lv.), エンハンサー (Lv. 5)

Table with 4 columns: 戦闘特技 (ルーンマスター, トレジャーハント, ファストアクション, etc.), 属性値 (IB34 p, 2120 p, etc.)

Table with 2 columns: 練習/呪歌/騎芸/賦術 (キャッツアイ)

Table with 3 columns: 言語 (交易共通語, 神紀文明語, etc.), 会話, 読文

Table with 2 columns: 名誉アイテム (名誉点所持 0 /合計 0)

Table with 5 columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), レベル, 基本命, 基本回, 基本ダメージ

Table with 5 columns: 武器 (ライトクロスボウ), 用法 (2H), 必要筋力 (1), 命中修正, 命中威力 (2d+ 34), C値 (10), 追加ダメージ (44), 威力 (16)

Table with 2 columns: 一般装備品 (冒険者セット, 着替えセット, etc.), (消耗チェック)

Table with 3 columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (90 m), 全力移動 (270 m), 回避 (2d+ 32), 防護点 (0), HP (128)

Table with 3 columns: 魔物知識/弱点 (2d+ 33), 先制力 (2d+ 23), 生命抵抗 (2d+ 29), 精神抵抗 (2d+ 32), MP (395)

Table with 2 columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, etc.), 説明

その他メモ (ソウルマジック・改, タイプ・アルティメット)

Table with 4 columns: 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

Table with 12 columns: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

Table with 2 columns: 所持金 (926310 G), 預金・借金

Table with 5 columns: 魔法技能 (真語魔法, 神聖魔法, 魔動機術), Lv., 魔力

Table with 2 columns: 装備品 (左手 叡智の腕輪), 説明

自動失敗チェック (〇〇〇〇⑤, 〇〇〇〇⑩, etc.)