キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	1	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【社会】判定の達成値+LV*2								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 判定のCr値を-Lvする								
壁に耳あり	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： <社会：>の判定のダイスに+Lv+1個する								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： カバーを行い、行動済みにならない。1MPに1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 崩れずの群れの射程を10mに変更、1シナリオにLv回								
守護者の巨壁	1	6	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 攻撃の対象を単体/自身に変更する								
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果： ダメージを-(LV+1)Dする。1ラウンドに1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値を+Lv*5する								
鍵要らずの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
生体侵入	★	4	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								