

キャラクター名  
Hades

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	何でも屋	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプショナル		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率 32 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護天使(シティガーディアン)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ミラーコート	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中の自身のドッジ判定のダイスを+[Lv+2]個する								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値を-[Lv]する(下限は7)								
神の眼	★	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 組み合わせた判定でドッジできる								
鏡の中の人形	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がリアクションに失敗した直後に使用。対象の代わりにリアクションとしてドッジを行い、成功した場合対象がドッジに成功したかのように回避する。1シナリオ[Lv]回								
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が行う「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定直前に使用。攻撃の対象を「対象:単体」に変更する。対象はあらかじめ選択させる。1シナリオ[Lv]回まで								
ブラックアウト	2	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: ドッジ判定直後に使用する。判定の達成値を+5する。1回の判定に複数回使用でき、効果は重複する。1シナリオ[Lv]回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--