

キャラクター名
ミー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
29.翼を	
78.埋葬	
置いて行かないで	
どうして	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つづりん	依存	3 ①②③④⑤	
アマレア	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバのダメージを+1させてもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		バランス (カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		くびわ (リミッター)		オート	なし	自身	BP中にこのパーツが破損した際、最大行動値+2してもよい
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。戦闘終了時にこのパーツが破損されていなければ自身の任意のパーツ2つを修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1