キャラクター名
アイリ・リュート

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	34
冒険者Lv	15	経歴	探し人がいる		
経験点	1330		冒険に誘われたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	5		24	4
		敏捷度	7	9		28	4
体	0	筋力	5	5		10 + 1	1
		生命力	14	21		35	5
心	13	知力	2	13		28	4
		精神力	13	21		47	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9						
スカウト	7						
レンジャー	9						
セージ	9						
バード	15						
アルケミスト	14						
ウォーリーダー	14						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p		p
連続賦術	3-214p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
夢創調弦ヴィーナス 詳細その他メモ※1				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	相方：ガリル
顔	勇者の証：心	成長時に5,6がない場合追加で1D振る
首	幸運のお守り	戦利品報酬の出目＋1
背中	栄光の軍師徽章	ランク2の鼓砲から使用できる
右手	剛力の指輪	筋力+1
腰	多機能グリーンベルト	不撓のバックル
足	ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗力判定＋1

その他メモ

※1
○聖龍の加護・平和をもたらす者　神秘の素材で作られた、魔法の楽器です。専用化などあらゆる加工を行うことが出来ません。
　これを楽器として用いて呪歌を奏で、演奏判定を行ったとき、その達成値が巧奏値以上ならば、楽素を本来の追加楽素に加えて、さらに追加生成します。生成される楽素は、任意のものから一つ選びます。選ばれた楽素が、余分に1点だけ追加生成されます。ここで基本楽素と同じものを選んだ場合、同じ楽素をもう一つ追加で生成します。
　また、範囲内にいる任意のキャラクターをあらかじめ呪歌の効果対象から除外できます。
○夢創の旋律　この楽器の所有者が「バード技能レベル９以上」を満たしている限り、以下の終律を習得しているものとして扱います。
【真終律：夢創の旋律】
　消費□１□１□１　抵抗　半減・消滅
　属性　純エネルギー
　この終律は、他の終律を使用した次の主動作にしか使用できず、一時間に一度しか使用できません。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイリ・リュート

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○	ブルライト	○	○
巨人語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	バルカン語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
魔神語	○		バジリスク語	○				
魔動機文明語	○	○	ザルツ	○	○			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモン・スモールアニマル		
アーリーバード		
バラード		
終律：夏の生命		
アトリビュート		
終律：獣の咆哮		
終律：草原の息吹		
終律：華の宴		
チャーミング		
レジスタンス		
キュアリオスティ		
モラル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
エンサイクロペディア		
クラッシュファング		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
センチネル級	２００				
ハイペリオン級	200				
始まりの剣	300				
始まりの剣☆	500				
始まりの剣☆２					

名誉点 所持 609 /合計 1809

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Sx20	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx30	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx15	○□□○□□
マテリアルカード白Sx15	○□□○□□
マテリアルカード黒Sx10	○□□○□□
栄光の軍師徽章x10	○□□○□□
月光の魔符＋２x4	○□□○□□
陽光の魔符＋２x4	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□