キャラクター名

ミナーシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
おばけ	
海岸	
傍観者	繰り返される残酷劇　ただの一度も同じ反応は無く、ただの一度も役者が変わる事も無い。　少女が少女を殺し食らう光景にあなたは慣れきっていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クシェル	執着	3	①②③④⑤	
ペルラ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0-1	対象のアクションコスト0
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0-1	防御1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	行動-2 移動1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	P1	0-1	支援2 or 妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動+1
頭		けもみみ		オート			行動+1
頭		アドレナリン		オート			行動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			にんじん
腕		リフレックス		オート			行動+1
腕		アームバイス		ジャッジ	0	1	支援2 or 妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動+1