

キャラクター名

プレイヤー名

ザムザ

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	花壇	あなたは花の世話をする。あの花壇は今どうなっているだろう。
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1
		銃声	突然の破裂音。とっさに振り向いて…その先が思い出せない。
		いじめ	仲間と一緒に弱い奴をいたぶっていた。楽しかったなあ。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リエ	信頼	3 ①②③④⑤		
メーヴェ	執着	4 ①②③④⑤		
トウコ	保護	2 ①②③④⑤		
ヴェロニカ	悔恨	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		写真(たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使用するマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた影のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻2、攻撃判定の出目+1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2