キャラクター名
桜咲 アザミ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル	ノイマン	年齢	不詳	性別	女
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	44 %
出自	転生体	経験	喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	3		3	12
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鎮魂歌 ：範囲	射撃	18r+8	8	３１		射撃値：17, ハンドレッドガンズ+弁の紙+コンセントレイト+ギガンティックモード+大福の目+ハこけ蓮+マルチウェポン+胡桃の柚+天からの眼+オリジン：ヒューマン
鎮魂歌 ：単体	射撃	18r+8	8	２２		射撃値：11, ハンドレッドガンズ+弁の紙+コンセントレイト+大福の目+ハさな塵+マルチウェポン+天からの眼+オリジン：ヒューマン
ハンドレットガンズ	射撃	12r+5		7		
光の銃	射撃	12r+5		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
椒 胡柚	P 懐旧	N 憎悪		
友達達ーわたしー	P 連帯感	N 不安		
込山莉華	P 慈愛	N 食傷		
龍造寺 虎太郎	P 有為	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハィロゥ	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	C値-LV							
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	攻撃LV+4,射程30mの武器作成。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲	対決	ー	
効果：	攻撃対象を範囲に変更する。判定後に武器は壊れる							
水晶の目	3	2	ー	ー	ー	ー	ー	
効果：	判定ダイス+［LV］							
小さな塵	5	2	メジャー	武器	対決	対決	ー	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	武器を合わせて使える							
光の銃	3	2	セット	至近	自身	自動	ー	
効果：	攻撃LV+2、射程視界の武器を作成							
滅びの光	3	3	メジャー	ー	自身	対決	ー	
効果：	対象が範囲の時、攻撃を+[LV×3]							
天からの眼	3	2	メジャー	ー	対決	射撃	ー	
効果：	判定ダイスを+LV個							
ヒューマンズネイバー	1	ー	ー	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイスを+LV個							
オリジン:ヒューマン	3	2	ー	至近	自身	自動	RB	
効果：	このシーンの間、エフェクトを使用して判定する達成値を+[LV]する							
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	ー	
効果：	回避判定を知覚で判定							
猟犬の鼻	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	嗅覚と視覚を直結し、ウェルスや粒子を見分けることができる。一度見たものを覚えておくとことができる							

とある実験のために集められた、エンジェルハィロゥのシンドロームを持つ少女達が実験で死亡し、その少女達のレネゲイドウィルスが集まり今ここに存在している。その後、任務や様々な要因で死んでいったチルドレンを取り込み、トライブリードになるまでになった。
生者を憎まずにはいられないこの個体は、UGNの監視下に置いていなければ極めて危ない。しかし、元はチルドレンとのこともあって、任務を伝えられれば遂行するまでの理性はある。取り込んできたチルドレンの経験や力で、任務をこなす。
これの主な人格は、実験正式に稼働する前の段階で、早々に実験体にするのは惜しいとされた胡柚を憎く思っているため、胡柚に対しての憎悪がこの個体が今成り立っていられる理由である。元は無表情冷淡な胡柚に話しかけるような明るい子であった。隣のベッドでよく話しかけていたが、ある日実験体として連れていかれてしまった。（胡柚自身は、この子を覚えていないし、興味すらないという裏話）

普段はUGNの研究者たちに何か一言告げてから外出している。監視があるのだし、意味があるのか常に考えている。（無駄なこと好きだなと）
コードネームや名前は、私達ーともだちーで考えたもの。

侵食値　１１２