キャラクター名

バベット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
陵辱	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			
メインクラス		銃神		オート			
メインクラス		死の手		ラピッド			
サブクラス		調律		ラピッド			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの（写真）		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション			
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	