キャラクター名

ユウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
５２：仮面	嘘つきだったあなた。きっと誰も信じてくれない、きっと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃいけないと、わかっている。わかってはいるけど、あなたは……。
64：うそ	あなたは嘘をついた、どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手はうちだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート	無し	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		殺劇		オート	無し	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際 自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	無し	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
腕		日本刀		オート	2	0	白兵攻撃１+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。 白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動+１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。