

キャラクター名 ヴァルメ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	・ 罪を犯したことがある		
経験点	1290		・ 育ての親がいる ・ 知られたくない秘密がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4		22 + 2	4				
体	15	敏捷度	8			15	2	コンジャラー	2	エンハンサー	2
		筋力	6	12		33 + 2	5	ライダー	6	ウォーリーダー	2
心	8	生命力	5	4		24	4				
		知力	5	6		19	3				
		精神力	10	1		19	3				

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		武器習熟/スピア	221 p		p
		魔力撃	227 p		p
		頑強	218 p		p
		武器習熟II/スピア	221 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
チャージ	
人馬一体	
HP超強化	
ヴォーパルウェポン	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II:堅体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		18		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス(発動体)	1H	25	-1	2d+ 11	10	19	40										
ヘビーランス(非騎乗)	-	-	-1	2d+ 11	10	16	40										
トライデント(発動体)	1H投	12	-1	2d+ 11	10	19	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	10	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 11	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	軍師徴証(軍師技能用) マフラーに付けるバッジ。
首	ネックウォーマー マフラーと首掛けの中間のようなもの
背中	サーマルマント 温度変化耐性、火、水氷ダメージ-1 雪国でも問題無し。
右手	剛力の腕輪 筋力+2 砕くと筋力+14
腰	ブラックベルト 防護+1 古い傷が幾つもある。
足	ブーツ 革のブーツ。耐久性重視。
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用+2 砕くと器用+14

<p>— その他メモ —</p> <p>ヴァルメ 男/18歳 一般技能:ローリマー/馬具職人 Lv2</p> <p>経歴: 人間生まれのナイトメア。生後間もない頃、祖国を滅ぼされドレイクに拾われる。(理由は酔狂な話だが、同じ角ありで我々バルパロイと近い存在だろうから、育てれば力になるという理由) その後、集落で育てられ戦士として育つ。軍馬「ベリル」はそのころからの付き合い。 とある理由で蛮族から追われている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊿</p>
--	---

