

キャラクター名
モードレッド・オルタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	1210		大恋愛をしたことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4		22 + 1	3
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	6	4		25	4
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	10	1		19 + 1	3
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/融合神“リルズ”	4		
セージ	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
全力攻撃	IB36 p
武器習熟A/ソード	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ オーダーメイド(筋力-1)	2H	22		2d+ 7	10	9	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>【プロフィール】 私の名前はモードレッド・オルタ、人間のナイトメアだ 生まれはルキスラのスラムで生まれ、16になるまで女として育てられていた その為、付き合っていた彼氏とはいざこざになって別れることになったがな まあ仕方ないことだ 男と解った今、冒険者として活躍しようとしている</p> <p>【異貌】 自分で言うことはない、理由は付き合っていた彼と別れた原因でもあったからである 護るために異貌化したのが、それが原因で解れたらしい なので他人に異貌をみられるのがとても怖いらしい 「私は、バケモノじゃない…！」『ワタシハバケモノ…』</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

