キャラクター名
エカテリーナ=ジェベレフ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女性,人型
称号クラス				**年齢**	外見:20前後
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	18	33	9	18	6	6
ボーナス	5	6	11	3	6	2	2
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正			2		2		
能力値	5	8	16	3	10	3	2

HP	106
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンウィップ	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	マルチヘッド	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			8	0	16	0	3	26	10
スキル			6	23	2			6	4
その他			2	18			3	6	20
総計(右)			14	55	18	15	8	36	34 m
総計(左)			14	52					
総計(両)			12	66					
ダイス数			4 d	8 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	2		12	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	10	2		12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	羅針盤
異次元バッグ	HPポーション
ポーションホルダー	キャップライト
小道具入れ	アクセサリー
乗用馬	ドレス(相当品:メイド服)
MPポーション×6	漆黒の星
毒消し	ウェポンケース
万能薬	ハイHPポーション
猟犬×5	ハイMPポーション
アニマルメッセンジャー	
強心丹	

現在重量：	14		
最大重量：	29	所持金：	5801
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
アームズマスタリー:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	鞭の命中判定+1D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果：	タイミング:パッシブ,アイテム以外のスキルを無効。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣,鞭	
効果：	右手と左手の武器の命中,攻撃力,行動修正,種別を足して双装備とする。							
スティール	1	3	ダメージロール直後	-	自身	-	シナリオsl回	
効果：	白兵攻撃を行った後にドロップ品ロールを行う。							
イクストリアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	敏捷,感知判定+2							
ウィンドアタック	1	5	マイナー	-	自身	-	騎乗	
効果：	武器攻撃のダメージに+敏捷。メインプロセス終了時まで持続。							
ライドファイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	武器の命中に+sl,ダメージに+[sl×2]							
スタイル:ヤエガキ	5	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：	命中+2、ダメージ+[sl]D							
セイバースキル	1	2	判定直前	-	自身	-	シナリオ3回	
効果：	白兵攻撃の命中に+1D							
ロデオ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スリップを受けても騎乗が解除されない。スリップ、それによるダメージはうける。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	-	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用、達成値+[sl+2]							
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	行動値と移動力に[(sl×2)+2]							

キャラクター名
エカテリーナ=ジェベレフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンパニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	バートル専用のマウントを一つ取得する。							
ウィンドセンス	1	8	判定直後	-	自身	-	シナリオ3回	
効果：	自身の判定に後出し+[sl×2]							
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭	
効果	:白兵攻撃を行う。ダメ+[sl×2]。自身か対象がマイナーアクションで解除を宣言するかシーン終了まで持続、お互いに移動が行えなくなる。							
ウェイクアップ	3	6	セットアップ	-	自身	-	騎竜騎乗	
効果：	ダメ+[sl×3]、シーン終了まで							
クイックドリンク	1	-	ムーブ	-	自身	-	騎乗、シーン1回	
効果：	種別:ポーション、食糧のアイテムを１個使用。							
スペシャライズ:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	指定した種別の武器による武器攻撃の命中+sl、ダメ+sl							
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+5							
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	-	シーンsl回	
効果：	ワイドアタックを2回行う。コストは消費しない。対象は別々でも良い。							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷判定+1d							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果：	攻撃の命中判定の直後に使用。敏捷判定で対決、+[sl×2]の補正が付く。勝利すれば対象の攻撃は失敗となる。							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「スペシャライズ」で選択した武器によるダメージに+敏捷。							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	分類:動物.魔獣のエネミーと意思の疎通ができる。							
クリミナルハンドⅠ	1	-	メジャー	視界	単体※	-	シナリオ1回	
効果：	フェイト1点使用。対象を知り合いであったことにし1つ頼み事をできる。シナリオ終了まで持続。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定+1D							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
クリミナルハンドⅡ	1	-	メジャー	-	効果参照	-	シナリオ1回	
効果：	情報1つを偽装もしくは隠蔽する。[CL+10]の情報収集判定で突破。							
クリミナルハンドⅢ	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	判定増加の時にフェイト1点毎に+2Dラウンド進行中は使用できない。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテムの装備重量上限に+5							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	器用判定10に成功すると、戦闘不能のキャラクターのHPを1にする。対象は行動済みになる。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルによる精神リアクションに+1d。							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							

キャラクター名
エカテリーナ=ジェベレフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	行動値+2							
効果：								
効果：								
効果：