

キャラクター名
クレイジー獣

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ パロール | ワークス | レネガイドビーイングA | カヴァー | ねこ |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 謎の出生 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|----------|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| するどいつめ | 白兵 | 4r+5 | 1 | + [LV+8] | | |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| D: 古代種 | P | N | | |
| 過去の友人 | P 遺志 | N 悔悟 | | |
| アルテミシア | P 友情 | N 脅威 | | |
| ヴェンツェル・ジールマン | P 友情 | N 不安 | | |
| エクレシア | P 庇護 | N 憐憫 | | |
| ライアン | P 信頼 | N 疎外感 | | |
| 断頭台 | P 同情 | N 憤懣 | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定ダイス+LV個。侵食基本値+5。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80%↑ | |
| 効果: 攻+[LV*5]。行動値0に。 | | | | | | | | |
| オリジン: アニマル | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 素手攻撃力+[LV*2]。アイテム使用装備不可。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手エフェクトを以下に変更。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【肉体】使用判定ダイス+[LV+2]個。アイテム使用装備不可。 | | | | | | | | |
| コンセ; パロール | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV(下限7)。 | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | 80%↑ | |
| 効果: 攻+[LV+2]D。完全獣化効果中。使用メインプロセス終了時に完全獣化解除。 | | | | | | | | |
| 漆黒の拳 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 攻+LV、装甲無視。 | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 3 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージ-[1D+LV*3]減らす。対象にHPダメージ適用される直前。 | | | | | | | | |
| リザレクション | 1 | 効果参照 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: 対象の戦闘不能回復、HP2D回復。同じだけ侵食値上昇。組み合わせ不可。 | | | | | | | | |
| 至上の毛並み | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: もふつやだぞ。なでるがよい。 | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | 3 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: どこでもいけるぞ。いつでもよぶがよい。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

作成+20、レネビ+30、古代種+15、イージー--+4=+69