キャラクター名

No.4696

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	稼働から2年
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	32

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	No.100 私は最終戦争中に使われたアンデッドだ、私はあの時壊されたはず…どうして？
殺戮の天使	No.98 最終戦争の時、私は殺戮の天使と呼ばれていた、戦場を駆ける私の姿を、いつしか誰かがそう呼んだのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は機械		オート			【無茶】パーツ1つ損傷で振り直し
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃の出目-1 コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造Lv3獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート			損傷時、最大行動値+2
頭		狙撃の才覚		オート			【カンフー】最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		弾薬箱		ダメージ	0	自身	【合金トランク】防御1 爆発無効
腕		PTRD2200		アクション	4	1～3	【対戦車ライフル】射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		永久機関		ジャッジ	0	自身	【エナジーチューブ】最大行動値+2。装備か所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを１つ追加で損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		小さな部品		オート			たからもの 共に戦った戦友の部品
胴		単分子繊維の切れ端		オート			たからもの　誰かが使っていた武器のなれはて