

キャラクター名  
朱影童子

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	鬼
オプション		年齢	???	性別	?
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	半身	経験	殺戮の日々	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0			3	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	3	0	0		3	6	戦闘移動	17
社会	0	0	0		1	1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
実験体	P	N		
プロスペクター	P 有為	N 脅威		
霧谷雄吾	P 酒友	N 不信感		
中村メジロ	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
HN	1							
効果:								
オリレジエ	1	2	マイナー					
効果:	*2							
コンセ:ウロ	2	2	メジャー					
効果:								
赫き剣	5	3	マイナー					
効果:	Lv*2+8							
破壊の血	4	2	マイナー					
効果:	*3 G3							
原初の白:オーバーロード	1	5	オート					
効果:	*2							
無形の影	1	4	メジャー					
効果:	代替							
クイックダッシュ	1	4	セット					
効果:	移動							
渴きの主	1	4	メジャー					
効果:	装甲無視 Lv×4							
血の宴	1	3	メジャー					
効果:	範囲選択化							
瀉血	1							
効果:	血を抜くことで若さを保つ							
元気の水[イーザーファイカ]	1							
効果:	《元気になる水》と書いて酒と読む							
効果:								

山に住まう怪異、その一柱。  
元は酒呑童子と呼ばれる鬼であったが、民間伝承を経るにつれ形が変化。酒宴童子より朱影童子と名を変えて行った。快活無邪気・傲慢不遜と、「鬼らしい」性格をしていたせいで、一時はUGNと敵対関係にあり、その凶刃を振るった。しかし、その被害を無視できなかった霧谷雄吾が直接コンタクトを取り、共に酒を酌み交わした。以降、霧谷雄吾からの頼みであれば、ある程度UGNに協力的な態度を見せるようになった。UGNとしては、あまり看過するべき存在ではないため、データベース上はイリーガルとして処理をされている。

実は、かつて同じく「酒呑童子」を祖とするレネゲイドビーイングを喰らった事がある。そのせいか、朱影童子のレネゲイドは通常のオーヴァードよりも活性化し始めた。