

キャラクター名
ダニエル・C・グレアム

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ オルクス	ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー
	オプション プラム=ストーカー	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	96
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0	13		16	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		21
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 34 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
R:オルクス	2		Xジャー			シンドローム		
効果:								
解放の雷	2		Xジャー			RC		
効果:	対象の次のメジャーのC値-1(min:6) 攻撃力+[LV*2]							
導きの華	4		Xジャー			RC		
効果:	対象の次のメジャーの達成値+[LV*2]							
要の陣形	2		Xジャー			シンドローム		
効果:	対象を3体に 1シナリオLV回							
領域調整	2		メジャー/リアク			交渉		
効果:	判定ダイス+LV							
アニマルテイマー	2		メジャー/リアク			シンドローム		
効果:	判定ダイス+[LV+1]							
メタルフュージョン	4		マイナー					
効果:	HP[(LV+2)D+【感覚】回復 1シーン1回							
縮地	3		オート					
効果:	戦闘移動/全力移動時 人の場所へ 1シナリオLV回							
マグネットフォース	1		オート					
効果:								
歪みの領域	4		オート					
効果:	射撃のガード時使用 攻撃したキャラに[LV*5]ダメージ							
球電の盾	4		オート					
効果:	ガード値+[LV*2]							
磁力結界	2		オート					
効果:	ガード値+(LV)D							
隆起する大地	4		オート					
効果:	ダメージ-[LV*4] 1ラウンド1回							

--	--	--	--	--

