

キャラクター名
火野 映司

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	ヒーローA	カヴァー	仮面ライダー
オプション		年齢	21歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	57
肉体	6	1	0	6		13	行動値	3
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	3
精神	0		0	1		1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	13r+14	0	11		アーマメントベルト適用時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマメントベルト		12			セットアップロセスに使用することで効果を適用、効果を適用している関係手を「攻撃力+8」に変更

所持品	
ヒーローズクロス (メダル)	
カテゴリ: 零細ヒーロー	
エクスプローラーズブーツ	
パワーソース: プライマル	
フォールンスプライト	
セーフハウス	
コネ: ヒーローマニア	
要人への貸し	
メモリー: あの日の少女	
メモリー: 父	

合計装甲: 17 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
奇妙な隣人	P	N		
カナタ	P 庇護	N 不信感		
アंक	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン間対象への攻撃の攻撃力+(Lv*3)								
攻性変色	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《ターゲットロック》の上昇値+(Lv*5)、暴走付与								
オリジン: コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 暴走以外のバステを解除、シーン間もしくはLv個のバステ解除まで持続								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間飛行状態、ドッジ判定ダイス+Lv個								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
獣の力	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
ライダーキック	1	12	メジャー	至近	単体	対決	120↑	
効果: ガード不可、装甲無視、攻撃力+30、シナリオ1回								
テーマナンバー	1							
効果:								
レスキューアクション	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「いけますって! ちょっとのお金と、明日のパンツがあれば。」

根っからのお人好しで、出会ったばかりの人間や、腕だけの怪物であろうと、命を賭して守ろうとする。

=====

PL: さくわん
PC: ひの えいじ
CN: 000 "オーズ"

Dロイス1: 秘密兵器
Dロイス2: 奇妙な隣人
ロイス
1.カナタ OP庇護/N不信感
2.アंक OP連帯感/N脅威
3. OP/N
4. OP/N
5. OP/N
=====

▼U100
○セットアップ
【アーマメントベルト】 装甲値: 12、素手攻撃力: 8を適用