

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	15

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
夢希	憧憬	3 ①②③④⑤		
フラウベル	友情	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		オート	0	0~2	妨害1か支援1
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本1	0~1	支援2か妨害2
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージ時使用可能 妨害3
メインクラス		平気		オート			損傷してもターン終了までパーツ使用可能
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	0	基本パーツ回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		はっけい		ラピッド	0	0	移動1
頭		おはな		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃2 出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		しっぽ		オート	なし	自身	行動値1
胴		エネルギーチューブ		オート			行動値2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1