

キャラクター名
□ : □□□□

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー
オプション	キュマイラ	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 100 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	6	0	1			7	行動値	7
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	7
精神	0	0	3			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	□□□ □□	3		-□□				
効果:		□□□ □	2		+□□			
効果:		□□□□□□ ; □□□□	2		+□□		□□□	
効果:		□□□□□	2		-□□			
効果:		□□□□	2					
効果:		□□ □□.□□□ 20□□ □□□□						
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□□
《□□□ □□》 + 《□□□□□》

□□
《□□□ □》 + 《□□□□□□ : □□□□》
□□□ 10□, □□ 8, □□□ <□□>□□. □□□□ 16.

□□
《□□□□》 □□ □□□ 20 □□□ □□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□.