キャラクター名: マレ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	きゅんきゅん	年齢	ぴよぴよ
冒険者Lv	8	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	150		まだ恋をしたことがない		
			国王と会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	9	4		19	3
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	6	3		17	2
心	14	知力	2	6		22 + 2	4
		精神力	10	6		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
バード	2		
ライダー	6		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法収束	IB39	p	
魔法拡大/数	IB39	p	
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33	p	
クリティカルキャスト	IB36	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
サモン・フィッシュ		
遠隔指示		
騎獣強化		
探索指令		
HP強化		
チャージ		
トランプル		
神速の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍加工　攻撃系	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳		
顔	シンパシーピアス	言語なし動物・幻獣の騎獣に鼓咆効果
首		
背中		
右手	知力腕輪	
腰	宝石ケース	土8/水氷4/光4+ケース代100
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「さあ、敵陣は崩しましたわ！いくですの！！」「ぷふぅー」
「ああ、わたくしの勇者さま･･･どこにいるんですの～」

・小さな妖精の国で女王から色んなお話を聞きながら育った
・中でも冒険譚が大好き
・自分も憧れの勇者様と出会うために旅に出た

牧童（ハーズマン）4
作家（オーサー）1

マレ　marais　フランス語で沼

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マレ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
借金	○□□○□□
	○□□○□□
ヒポポタマス	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
熱狂の飼い葉x2	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx2	○□□○□□
	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
楽器	○□□○□□
おやつ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□