

キャラクター名  
スノウ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	?
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	45

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
工場勤め	工場で働いていた日々、何かを懸命に作っていた日々、耳に聴える機械の音、目の前を流れていく部品、製品、熱々と、休みなく働けられてゆく作業。あなたはいつか、何を作っていたのだろうか、
□ロボット	ある程度自立して動く機械人形のロボットとなり、玩具になっていた。あなたにも、愛着のあるロボットがいた、名前を付けて話しかけ、人間と変わらぬ思いをした。もともと、あなたは外部を装飾したアノッドだったのだろうか、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	3	3
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラウベル	執着	3 ①②③④⑤	
ルーガルー	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	特殊	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		内緒話		オート	0	特殊	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル改造3パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することが可能。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1+大失敗しても損傷しない。
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		改造チェンソー (ライトセイバー)		オート	3	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		リフレックス		オート		自身	1
胴		壊れた部品		オート			未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか、
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2