キャラクター名	プレイヤー名
シェリー・シーヴェル（・ガルフェリノ）	

種族	シャドウ	**種族特徴**	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	**性別**	女性	**年齢**	17
冒険者Lv	3	**経歴**	大きな遺跡を発見したことがある		
			国王にあったことがある（遠い小さな国の国王＝父親）		
経験点	0		裕福な家に生まれた		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	8											
				2d+													
				2d+													

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4			21	3
		敏捷度	4			21	3
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	8			13	2
心	5	知力	11	2		18	3
		精神力	10	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸X12x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食1週間x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
手袋x3	○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
216 G	G

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 10	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア（小）	ターゲットサイト強化MP-1
首		
背中		
右手	マギスフィア（小）	ソリッドバレット強化ダメ＋1
腰	ガンベルト	
足		
その他	マギスフィア（中）	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

己の知的好奇心にのみ行動する。父親（シーヴェル・コルン・ガルフェリノ）が遠い小さな国（ガルフェリノ）の国王で
そろそろ兄に王権が移行する。宮殿での生活に飽き度々向けだしていた。成人した時に父親に冒険に出たいと切り出す。
父親はこの国の中で騎士団を連れて行くのなら良いと許可を出した。国内を探索しているとある遺跡を見つけた。
その遺跡に入り探索をしていると突然警報が鳴り気づけば知らない草原に一人でたっていた
そんなトラブルに巻き込まれ王国に帰るため歩き出す

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟