

キャラクター名 グランバート・ジェネラルド プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	25
<b>冒険者Lv</b>	10	<b>経歴</b>	妖精を危険視している		
<b>経験点</b>	0		戦場に置き去りにされた 人族と大切な約束をしている		

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		器用度	6	1		19	3	ファイター	10	フィジカルマスター	5
<b>体</b>	15	敏捷度	6	1		19	3	プリースト/ザイア	6		
		筋力	12	4		31	5	スカウト	1		
<b>心</b>	5	生命力	12	7		34	5	レンジャー	4		
		知力	18	4		27	4	セージ	3		
		精神力	12			17	2	エンハンサー	6		

<b>戦闘特技</b>			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	1B29 p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ドラゴンテイル	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持 300 /合計 300	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	13	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	16
盾	グロリアス		15	1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	28	

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
ドラゴンスレイヤー	2H	30	14	2d+ 27	10	34	45										
				2d+													
				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	196200	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	21 m	63 m	2d+ 14	28	109

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 7	2d+ 4	2d+ 15	2d+ 12	35

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
神聖魔法	6	10			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 ガーディアンヘルム	
耳 ガーディアンイヤガードナー	
顔 ガーディアンフェイスプレート	
首 ガーディアンネックプレート	
背中 ガーディアンチェストプレート	
右手 ガーディアンハンドプレート	
腰 ガーディアンアンダープレート	
足 ガーディアンソール	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	
_____	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗 チェック</b>
数百年前に旧PC三名が死亡した影響で様々な種族が活性化した。その影響が精霊にも影響し精霊による戦争が起きた。 その戦場で置き去りにされたものの無事生還する。その事もあってか妖精を危険視している。 二年の修行の間に会った「主の隣壁マッシュ・キリエライト」とある大切な約束をしている。 追加経歴：武者修行のために人族社会へきた 精霊戦争から生還後、武者修行をするために人族社会へきた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉙