

キャラクター名
小室 朔

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	高校生	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	適正組織	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	1			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	3		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当きつと	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
お母さん	P 信頼	N 食傷		
研究員	P 懐旧	N 無関心		
さわた	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー					
効果:								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力lv*2+2 同エンゲ不可								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力lv*3 同エンゲ不可								
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80↑	
効果: HP20消費 メインプロセスができる								
フェニックスのつばさ	3	4	クリンナップ					
効果: lv*5回復								
小さき魔眼	2	3	セットアップ		自分			
効果: バロールの攻撃力+lv*2								
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自			
効果: サラマンダーの攻撃力+lv*2								
屑鉄の橋	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

こむろ ついたち
一般家庭で生まれた生まれつきのオーヴァード。
ぼやぼやした母親が間違えてHFにいれ、本人も疑問に思わず幼い頃から長いこと活動していたが普通にUGNの方がいいから来た きっかけは決まってません
それなりに人体実験とかも受けてるけど対して気にしてない。

8/9現在 コンボ
セットアップ
小さき魔眼 コスト+3 攻撃力+4

マイナー
氷の加護 コスト+3 攻撃力+4

メジャー
コンセントレイトB+黒の鉄槌+氷の塔
コスト7 C値-2 攻撃力+25

クリンナップ
フェニックスのつばさ コスト4 HP15回復