

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	1							
効果:								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃力+ [Lv×5] の射撃攻撃								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュアブリード	
効果: ダイス+Lv個する。装甲無視								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ [Lv+2] の射撃攻撃								
ブレインコントロール	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ドッジダイスを- [Lv+1] 個する。								
クロスバースト	1	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+ [Lv×4]。判定ダイス-2個								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--