

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1380				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		13	2
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	6	1		17	2
	生命力	10			20	3
心	知力	4			8	1
	精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 16 /合計 16	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	6	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無謀なアールシエピース	1H両	15	-1	2d+ 4	9	6	25										
無謀なアールシエピース	2H片	15		2d+ 5	9	6	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アールシエピース(予備)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 880	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 6	5	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉛