## 

| プロ | ノイ | ヤ | 一名 |
|----|----|---|----|
|----|----|---|----|

| ポジション  | アリス   | 享年  | 12歳 |
|--------|-------|-----|-----|
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 幸福  |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 22  |

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 10 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 迷子     | 誰かとはぐれて一人きり。でも確かに導いてくれた人がいた。  |
| 尾行者    | 誰かが後ろにいた気がする。けど、それは見えなかった。  |
| 動物     | 動物が好きだった。人ではない、かわいらしい生き物たちが好きだった。私によくなついてくれた。あのかやいらしい動物たちは、この世界のどこかに居るのだろうか |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |

| 対象        | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |  |  |
|-----------|----|-----|-------|-------------------|--|--|--|
| たからもの(人形) | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |  |
| オウカ       | 依存 | 3   | 12345 |                   |  |  |  |
| グスタフ      | 信頼 | 1   | 12345 |                   |  |  |  |
| 翠         | 執着 | 1   | 12345 |                   |  |  |  |
|           |    | 1   | 12345 |                   |  |  |  |
|           |    | 2   | 12345 |                   |  |  |  |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |  |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 少女       |    | ラピッド  | 0   | 0   | 対象の姉妹1人と対話判定を行う。   |
| メインクラス |    | 死神       |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。                                  |
| メインクラス |    | 殺劇       |    | オート   | なし  | 自身  | / トルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。 |
| サブクラス  |    | 死の舞踏     |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 攻撃判定のサイコロを振りなおす  |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け    |    | オート   | なし  | 自身  | このスキルを習得した時、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。   |
| サブクラス  |    | 円舞曲      |    | ラピッド  | 1   | 自身  | ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1                                 |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動值+1  |
| 頭      |    | エンバーミング  |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2。1ターンに何度も使ってよい。ただし1回の判定への重複は不可。                             |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | 鉄球鎖      |    | アクション | 2   | 0~1 | 白兵攻擊1+転倒   |
| 腕      |    | チェーンソー   |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2+切断   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | サイボーグ    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | アサシンブレード |    | ラピッド  | 2   | 0   | 白兵攻撃2+連撃1  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |
|        |    |          |    |       |     |     |  |
|        |    |          |    |       |     |     |  |
|        |    |          |    |       |     |     |  |
|        |    |          |    |       |     |     |  |