

キャラクター名 シエル=ブリーズ
プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	占星術師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	850		長い船旅をしたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	12	2		22 + 2	4	フェンサー	5			
		敏捷度	3			11 + 1	2	フェアリーティマー	2			
体	7	筋力	10	1		18	3	レンジャー	1			
		生命力	9	2		18	3	ミスティック	6			
心	7	知力	7			14	2					
		精神力	9	3		19	3					

戦闘特技		言語		会話	読文
武器習熟A/フレイル	IB31 p			○	○
代償軽減	IB30 p			○	○
マルチアクション	IB39 p			○	
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
幸運は富をもたらす	
光る星は神秘を誘う	
襲いかかる敵の幻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	7	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ソフトレザ		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		7 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルボール	2H	8	-1	2d+ 8	9	9	28										
バトルロッド	2H	5	1	2d+ 10	11	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	12 m	36 m	2d+ 7	3	36	妖精魔法	2	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	27							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	宝石ケース		
顔			
首	ポーションインジェクター	フルムーンポーション	
背中	ウェポンホルダー改		
右手	宗匠の腕輪		
腰			
足			
その他	俊足の指輪	左手	巧みの指輪

その他メモ
占いをしたら何か凄い遺跡があるって出た→皆に話したら笑われたので、自分で見つけて証明する事にした→船まで使った長旅の末ようやく遺跡発見!→あれ、どうやって帰ればいいんだっけ?→とりあえず生計を立てる為に冒険者になった→セールスにホイホイ引っかけかかってアイテムを買い集めた結果、気付けば無一文に→とりあえず一仕事して稼ぐ事に成功→帰り方は大体わかったけど、遠いし、折角だから自立するわ! (←今ここ)

獣化するとワーウルフになる

出身はフェイダン地方、アイヤールの緑花領ファニーア。無法領ツァーに拉致されてライカンスロープにされてしまった。メンタリティが人族寄りな理由は、ライカンスロープ化時の洗脳が失敗していた為。一応里にいる時は隠し通せていたと本人は言い張っているが、実際の所は見逃されてただけの模様(薄々気づいてはいるが)。
上述の帰らない理由も半ば言い訳に近く、遠くの地にいる事で『本当の家族に会いに行けない寂しさ』と『ライカンスロープの里を離れたくない』

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕
□□□□㉖

