キャラクター名: ヴィタリ・アクロイド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	？？
冒険者Lv	7	経歴	・５人以上の兄弟姉妹がいた（次男）		
経験点	4500		・師と呼べる人物がいる		
			・始まりの剣を求めていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22	3
		敏捷度	10	3		25	4
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	6	1		15	2
心	10	知力	9	4		23 + 1	4
		精神力	9	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
レンジャー	1		
バード	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技

呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
終律：春の強風		
バラード		
終律：夏の生命		
アトリビュート		
終律：蛇穴の苦鳴		
ララバイ		
ブレイク		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣Ⅰ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	→

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィタリ・アクロイド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□	○□□○□□
保存食（米） 1 週間	○□□○□□	○□□○□□
保存食（乾物） 1 週間	○□□○□□	○□□○□□
料理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
テント	○□□○□□	○□□○□□
食器セット	○□□○□□	○□□○□□
楽器	○□□○□□	○□□○□□
カード（緑）x30	○□□○□□	○□□○□□
カード（赤）x30	○□□○□□	○□□○□□
カード（金）x9	○□□○□□	○□□○□□
カード（赤）x5	○□□○□□	○□□○□□
カード（緑）x5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□