キャラクター名
トクフック

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	2
アザーシークエンス	グラディウス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	2	0	15	45 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	354
MP	33
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	サポート		1						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	10	19	0	3	8	0
アーツ		4							
その他									
総計(1)		42 %	11	10 %	19 %	0	3 %	8	1
総計(2)		41 %	4	10 %	19 %	0	3 %	8	1
総計(両)		42 %	11	10 %	19 %	0	3 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタル・インクリース	3/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：最大HPにAL×100をプラスする							
コンヴァージョン	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ダメージ決定時、固定値３につき1D6に置き換えてよい							
スワップ	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1D100の1の位と10の位を入れ替えられる							
インセイン	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：５ラウンド目以降、２回行動、ターン開始前にMP全快							
バラージ	1/	0	インスタント	同列	自身	0	
効果：攻撃時、対象が射程内の前列または後列の全員になる　1ラウンドに1度のみ可							
ミラーニューロン	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：判定を振りなおせる　1シナリオ中1度のみ使用可							
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
ソード・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
バトルビート	1/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]							
エクリプス・コード	1/5		インスタント	自身	自身	0	
効果：判定の前後で使用可。判定の成功率に+10%。１シナリオで[2xAL+1]回使用可能。ファンブル後の使用不可能。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

攻撃：素・5D+2　ﾊﾞﾄﾙﾋﾞｰﾄ・6D+1　ｱｻﾙﾄ・8D+1
弱点：火