キャラクター名: 遠野 忍(とおの しのぶ)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	権力者の血統	経験	平凡への反発	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
おもちゃのロボット	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.62 守護者(ガーディアン)	P	N		
岩城 真央	P 尊敬	N 劣等感		
テレーズ・ブルム	P 感服	N 不信感		
チルドレンズ	P 庇護	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
揺るぎなき心	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走以外のバステ[LV+1]個回復							
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	HPダメージ適応直前、ダメージ-[LV+2]D点、自分対象不可、ラウンド1回							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング、メインプロセス1回							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[LV*5]							
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	ガード・リアクション不可攻撃でもガード可、シナリオ1回							
氷熱の軍団	5	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120%	
効果：	ラウンド間対象が行う攻撃力+[LV*4]、シナリオ1回							
自動体温	1							
効果：								
熱感知知覚	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「僕が君たちを絶対に守る。そして君たちがこの世界を守るんだ。」

―経歴―
チルドレン出身の新米支部長。自分と同じ環境で育ってきたチルドレンズには厳しくなりきれずよくからかわれたりしている。
幼少時に事故に巻き込まれて覚醒したそうだが、その頃の記憶がなく、UGNに保護されチルドレンとして活動していた。その後成長してエージェントとなり、最近チルドレンズの教育係に任命された。
彼女たちに威厳を示せていないことを若干気にしつつも、家族のように思っている。
自分が失ってしまった「日常」への未練のためか、非オーヴァードには若干素っ気なく接してしまうところがある。

―能力―
炎の壁を自身と味方の周囲に展開し攻撃を防ぐ。
また熱を操り味方の能力を一次的に上昇させることもできる。

―性格―
穏やかで生真面目な性格。大切なものが傷つけられそうな時は烈火の如く怒る。

―RP指針―
一人称：僕
二人称：君
特徴・語尾：
癖：頭をかく
好きな物：
嫌いな物：