

キャラクター名 ベルム・ハル
プレイヤー名

種族 ドレイク 種族特徴 暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)
生まれ 軍師 性別 女 年齢
冒険者Lv 7 経歴
経験点 500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 5 成長 0 能力値 16 ボーナス 2
敏捷度 2 成長 1 能力値 14 ボーナス 2
筋力 12 成長 2 能力値 24 ボーナス 4
生命力 8 成長 3 能力値 21 ボーナス 3
知力 17 成長 4 能力値 30+2 ボーナス 5
精神力 8 成長 3 能力値 20 ボーナス 3

技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト 7
セージ 3
エンハンサー 1
アルケミスト 1
ウォーリーダー 2

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p
魔法誘導 223 p
MP軽減/プリースト 223 p
防具習熟/金属鎧 222 p

言語 会話 読文
交易共通語
ドレイク語
汎用蛮族語
魔動機文明語
魔法文明語
ミアキス語

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
レジスタンス
パクメ
堅陣の構え
鉄壁の構えII:堅体

名誉アイテム 点数
残り称号につこんだ以下略で
名誉点所持 200 /合計 200

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラッブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 回避 防備点
鎧 スーツアーマー 24 -3 8
盾 タワーシールド 17 2
回避技能 合計値 -3 10

武器 用法 必要 命中 追加 威力
緑Bx10 2d+
Ax5 2d+
Sx2 2d+

一般装備品 (消耗チェック)
魔晶石 5点x12
魔香水x5
緑Bx10
Ax5
Sx2

所持金 -18800 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 14 m 42 m 2d+ -3 10 42
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 8 2d+ 4 2d+ 10 2d+ 10 41

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 7 12

装備品 説明
帽子 隠す
軍師徽章
黄鉄鉱のお守り 1点の呪いダメージ
知性の腕輪 壊すと13点知力上昇
アルケミーキット
聖印 サカロス印

装備品 説明
知性の腕輪 壊すと13点知力上昇

その他メモ
強大な敵の気配を感じている 人族になることを夢見ている 優しさに目覚めた
あほの子神官 とりあえず酒飲んで人と楽しめれば満足
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉔
□□□□③
□□□□⑤