キャラクター名	プレイヤー名
オルガ・マリー	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	427

初期配置	花園
最大行動値	20

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	8	10
変異	0	3	3
改造	2	6	8

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
孤立	
遊園地	
流れ星	願い事をした。こんなきれいな夜だった。落ちていく星が、爆ぜる星が美しかった。願いが叶ったかそうでなかったか、もう覚えていないけれど、あの光景だけはたしかに記憶の中にある。隣で願っていたのは誰だっただろうか。なんだか、姉妹にひどく似ている気がした――。
蟲	蟲――違う、あれは蠱毒だ。最も優秀な、唯一つの何かになるために、私達は壊し壊されていた。永遠に続く破壊。終わらない地獄。最後は、確か――

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
ティナ	恋心	2	①②③④⑤	
葉月	信頼	2	①②③④⑤	
星型のブレスレット	依存	3	①②③④⑤	
アネモネ	信頼	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0~1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1+1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		舞台曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1。 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。 この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		狩り場		オート		自身	自身が宣言する妨害、支援マニューバの射程+1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1+1	コストの代わりに基本パーツ１つ損傷。支援２か妨害２。
サブクラス		環水平の幻想曲		ラピッド	5	効果参照	2ターン目以降にのみ使用可能。合計で［完全解体したレギオンの人数+破壊したホラー・サヴァントのパーツの数］÷2（端数切捨て）だけ自信を除く舞台上の姉妹のパーツを回復する。
メインクラス		カット		ダメージ	1	0~1	「連撃」無効化。その後同対象に射撃攻撃1を行ってもよい。
サブクラス		フローター 【虚空舞台】		オート			【フローター】をスキルとして習得する。NCが許可すれば空に舞うことができる
サブクラス		虚空の玉座		オート			同エリアからの「妨害」「移動妨害」を無効化。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体状態でも使用可。移動1、移動させた対象の行動値を－2。（移動が妨害されても行動値は減少する）。
サブクラス		獣の間合い		オート			あなたの持つ射撃マニューバの最短、最長射程を-1する。 あなたの持つ射撃攻撃の出目に+1 ダメージ+1 全体を含んでいたら未適応
メインクラス		舞踏者		オート			自身に対しての射撃、砲撃攻撃の命中出目□1
サブクラス		世間ずれ		オート		自身	自身に対して行う攻撃判定において、判定値が「3」以下の攻撃は大失敗となる。
サブクラス		踊る人形		オート		自身	あなたを対象とした攻撃判定が失敗あるいは大失敗するたびに「移動１」してもよい。失敗ではターン１回 大失敗では何度でも使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ヘッドセットマイク		アクション	2	効果参照	ターン終了かこのパーツが損傷するまで 自身以外の姉妹の攻撃判定+1 手駒姉妹へは判定－1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１。
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１。
頭		電子頭脳		オート			最大行動値+3。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1		自身がダメージを受けた際のみ使用可。 任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		人間性プログラム		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した時、任意の未練に4点の狂気点を加える。このパーツが損傷している限り、攻撃判定の出目+1 ダメージ+2 他の姉妹からの対話判定-2
頭		ジャックポット		オート			自身のアクション宣言時に同時使用。バトルパートに1回。1ターン目の最初の手番のみ行える。コストを無視して自身が持つほかの攻撃用パーツを使用できる。判定値と行動値以外のコストは発生する。この効果によって使用した攻撃ではすべての付随効果を失い、使用したパーツはこのターン中使用できなくなる。
頭		サイバーヘッド		オート			頭のみ ダメージに対して常に「防御１」 最大行動値+1