

キャラクター名  
球磨川終夜

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
	エグザイル			年齢	18歳	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	34%
出自	名家の生まれ		経験	喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	95
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r	6	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種 (インシントレネグイド)	P	N		
超血統 (フルブラッド)	P	N		
春日恭二	P 感服	N 食傷		
支部局を襲撃した青年	P 好奇心	N 劣等感		
黒縄敵	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	12	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV*5]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+3								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、素手のデータ変更。								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界に変更。判定ダイス-[3-LV]								
爪剣	7	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]。ドッジ判定ダイス-1								
死神の爪	1	5	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 前提条件:《爪剣》。《爪剣》と組み合わせ使用。対象はリアクションを行えない。カバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。1シナリオ1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも行える。1メインプロセス1回								
命のカーテン	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 《崩れずの群れ》を使用する直前に宣言。カバーリングを10m離れたキャラクターに行える。1シナリオ1回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果	自動	リミット	
効果: 前提条件:《命のカーテン》。誰かが行う攻撃の判定が行われる直前に使用。対象を「対象:単体」とし、あなた一人に変更。カバーリングの対象にならない。1シナリオ1回								
異形の捕食者	6	6	オート	視界	自身	自動	飢餓、120%	
効果: HPダメージが算出された直後に使用。予定のダメージ-[LV+2]D。更にシーン間、攻撃力+[軽減したダメージの値]。1シナリオ1回								
異形の歩み	★							
効果:								
鍵いらすの歩み	★							
効果:								

**変異暴走: 飢餓**  
 あなたが受けるバッドステータスの暴走の効果を以下のように書き換える。  
 あなたは暴走を受けている間、あらゆる判定のダイスは-5個される。

今までの生物とは全く違う遺伝子を持っている謎の支部長。基本的に無口で、何も喋らない地味な男。いつも目は半開きで、ぼけーっとしているため、第一印象は不思議な人。頭の中ではいつもたわいもないことしか考えておらず、本当に大丈夫なのかと支部員たちを心配させる。両親は既に真偽ともに死んでおり、彼はそのことを覚えていない。ただ時々強い空腹感を感じている。食べたものは完全に消化でき、一切排泄しない。実力は確かであり、築かれた戦果もまた確かなもの。得意とする戦法は自身が相手の攻撃を受け、反撃するというもの。120%になったら、巨大化して敵の攻撃を吸収。吸収した力を利用して攻撃する。巨大化時の体長は全長12km。体重は6,460,134,911,999,999kg。

その正体は、人間の姿をした飢餓のホムンクルスの欠片の成長体。元々の彼の肉体は赤子の頃になくなっていて、ヘルメスの手によって作られたホムンクルスの遺伝子を持つ為に、無限に成長する個体となっている。体重が約7,000,000,000,000tになっているのは、今まで食べたものを一切排泄しなかったから。多分、これからも増え続ける。地面が潰れないのは、彼だけにしかない謎の器官が重量を軽減しているおかげである。どこにしまっているのだろうか。

