キャラクター名: ”群狼のキャット”イリス

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自 (効果)	秘密結社			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	16	6	17	9	8
ボーナス	2	2	5	2	5	3	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正					2		
能力値	2	3	6	3	8	4	3

HP	34
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	6	0	4	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	5	4	14	6 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	+1D		8	+ 3 d
トラップ解除	3		+1	4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し*2	
HPポーション*1	
使い魔	

現在重量： 10

最大重量： 13

所持金： 160

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	スキル打ち消し。							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	-		
効果：	戦闘移動、または離脱を行う							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔一個取得							
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：	特殊攻撃。[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ。							
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ファミリアアタック判定+1D							
ファミリアレンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ファミリアアタックダメージ+[SL*3]							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知+1D							
リサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知で行う情報判定+1D							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

旧ベルリールあたりで幅を利かせる義賊、ハロルド団の一員。
物心つくまでに両親と離され、ハロルド団の中で育ってきた。
領主邸への侵入はイリスにとって初ミッションである。
しかしながら、アイリスはあまり乗り気でない。
親代わりの団員から与えられたコードネーム、”群狼のキャット”が気に入らなかったのである。
とはいえ家族同然の付き合い、無碍に断るわけにもいかない。
相棒のネコを引き連れて、イリスは華々しい義賊デビューをするところであった……

ベルリールの竜輝石一話
ウルバーノ邸での事件でハロルド団はほぼ壊滅状態。頼みにしていた団長も離反。すごくつらい。
とりあえずアンスラー行と行動をともにする。