

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	20代?
種族	ドゥアン			境遇	傷病&記憶喪失
出自(効果)	放浪者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	9	18	6	20	6	9
ボーナス	11	3	6	2	6	2	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	13	5	7	3	6	2	3

HP	168
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	+七星剣-一竜花-[8/片/9]	至近	2	16	-3	0	0	-3	0
左手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	+漣のピアス+2[9/1/3]		2	5		3	6		-1
能力値			5	0	7	0	2	13	18
スキル	15+13 バーサク時、ダグデモア			28		-15	-15	2	
その他	12+9			21					
総計(右)			9	70					
総計(左)			6	57	0	18	-6	9	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒せ、素材入、ホルダー、ポーチ、リュック	
メガHPポーション*1	
メガMPポーション*1	
HPポーション*5(ホルダー)	
HPポーション*20	
MPポーション*15	
+*蛇矛 飛神狩[12/両/14]	
ミスリルバスターソード[10/片/11]	
アームボウダミー	

現在重量:	73	所持金:	339	預金・借金:	
最大重量:	75				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	1	4	攻撃	武器	単体	命中		
効果:	白兵攻撃、ダメージ+SLD							
バーサク	○	3	攻撃代	-	自身	-		
効果:	ダメージ+SL*3状態回避不可							
エナジープロウ	○	任意	DR直前	-	自身	-		
効果:	MPSL*5まで消費しその分+							
エナジースクイズ	◇	-	エナジープロウ	-	自身	-	シナSL回	
効果:	効果*2にし使用可MP+10							
バーバリアンプラスト[バーサク5]	★	-	パッシヴ	-	自身	-	バーサク	
効果:	+筋力、防御-10貫通状態、両防-15							
クロスバスター	★	5	DR直後	武器依存	単体	命中		敵兵、シナリ
効果:	被ダメ時同ダメージロスを与える							
セルフヒーリング	★	-	攻撃代	-	自身	-	シナリオ1	
効果:	HPをCL*10回復							
ファランクスアーツ	4	-	パッシヴ	-	自身	-	重量15↑	
効果:	ダメージ+SL*3							
アーマーアダプト	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+SL*装備部位							
アームズマスタリー[剣]	★	-	パッシヴ	-	自身	-	[剣]	
効果:	命中+1D							
サークルエッジ	★	3	攻撃	1	隣接	命中		
効果:	隣接4マス攻撃							
ハードアタック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	重量12↑	
効果:	命中+1D							
秘奥義	★	-	攻撃時	-	自身	-	シナリオ1	
効果:	CL*10ダメージ増加							
ファランクスカウンター	2	4	DR直後	武器	単体	-		敵兵、シナリ
効果:	対象に10点の貫通ダメージ							

生まれは不明 ヒューリンとドゥアンのハーフ(らしい) 角は欠けたのか知らないけど生えてない  
 遺体処理場で死体に囲まれながら目を覚ます、片腕は無いし身体は傷だらけ、それに何も思い出せない、周りの死体から金目の物と剣だけを持ちその場から逃げ出す  
 当ても無くふらふらし魔物を相手してる中、腕が一本だと不便だと思ひ義手を作って貰う  
 親兄弟等居る訳も無く、家も稼ぎ方も知らないので辛うじてある一本の腕と鉄の塊、それと剣を手に冒険者となってゆく  
 我が身を顧みない戦い方をするせいでいつも身体は傷だらけ 本能のまま、戦うのみ

