

キャラクター名  
ジャミル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	8		32	5
	敏捷度	8	4		24 + 1	4
体	筋力	7	5		20	3
	生命力	12	5		25	4
心	知力	7	4		18	3
	精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6	アルケミスト	1
シューター	6		
マジテック	5		
スカウト	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
鷹の目	1-280p	p
頑強	1-279p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
クラッシュファンク		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	11	10	9
シューター	6	11	10	9

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ジャミルの服			1	2	5
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー			合計値	12	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 11	9	9	10										
サーペンタインガン <small>射程10m,装填数3</small>	1H	1		2d+ 11	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	27	81

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
33

装備品	説明
頭 マギスフィア小	魔動機術使用可能
耳 ゴールデン耳栓	呪歌・終律対する抵抗力判定+2
顔 マギスフィア小	魔動機術使用可能
首 ジャミルアルケミー	
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他ジャミルガンベルト	弾丸24発収納

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ  
レベル6 名前:ジャミル  
知能:人間並み 知覚:五感 反応:命令による  
言語:交易共通語、魔動機文明語 生息地:不明  
知名度:15/- 弱点:なし  
先制値:2D+9 移動速度:27/- 生命抵抗力:2D+12 精神抵抗力:2D+12  
武器:サーベル×2 (Bランク1Hソード) 命中:2D+11 打撃点:2D+9  
武器:サーペンタインガン×2 (Bランク1Hガン) 命中:2D+11  
性能:回避:2D+12 防護点:6 HP:108 MP:43  
特殊能力  
□魔動機術5レベル/魔力8 (2D+8)  
△練技

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚  
□□□□㉛

