キャラクター名
薬師寺水琴

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17(7)	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達		
運転：			芸術： 歌唱	5		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				狂戦士+導きの華+要の陣形　対象(3体)のC値-1、ダイス+8個、達成値+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果： 衝動判定のダイスを＋LV個。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。侵蝕率基本値+5。								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果： そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+LVする。								
狂戦士	3	4	メジャー	視界	単体	RC自動成功	80	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)し、判定のダイスを+[LV*2]個。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象のダイス目のひとつを10に変更する。1回の判定につき1回。1シナリオLV回。								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	RC交渉自動成功		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの達成値を+[LV*2]。購入判定には使用不可。								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオLV回。								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果： あなた以外が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[LV+1]Dする。1ラウンド1回。								
ペルソナシンドローム	1	1	オート	至近	自身	自動成功	ペルソナ使い	
効果 ：あなたが《シアター》にいる間、セットアッププロセスの最初に宣言することで使用できる(その他のセットアッププロセスで使用する効果とは独立して宣言する。)。そのラウンドの間、あなたは「《シャドウ》を習得しているキャラクター」もしくは「《ペルソナシンドローム》の効果を受けているキャラクター」以外からエフェクトを組み合わせた効果の影響を受けなくなる。								
シャドウ	1		常時	至近	自身	自動成功	シャドウ	
効果 ：あなたが《シアター》にいる際、あなたは「《シャドウ》を習得しているキャラクター」もしくは「《ペルソナシンドローム》の効果を受けているキャラクター」以外からエフェクトを組み合わせた効果の影響を受けない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								