ケーラ・モンフレナ

	ブレイヤー名・		
11 1			
11 1			
1111			

種族	リカント	種族特徴	徴 獣変貌				
生まれ	拳闘士	性別	P	年齢	30		
冒険者Lv	7		大切な人と生き別				
経験点	590		大切な約束をしたことがある 決して手放せない小物がある(ぬいぐるみ)				

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1	7		19 + 1	3
1X	' '	敏捷度	5	3		19	3
体	7	筋力	9	3		19	3
144	,	生命力	5	2		14	2
心	7	知力	7	3		17 + 1	3
101		精神力	1	1		9	1

	技能	Lv.	技能	Lv.
	グラップラー	7		
	スカウト	5		
	セージ	5		
	エンハンサー	1		
Ī				

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	р
投げ攻撃	225 p	р
カウンター	2120p	р
鎧貫き	IB39 p	р
トレジャーハント	2120p	р
鋭い目	2120p	р
鎧貫き	1-292 _p	р
投げ強化	1-281 _p	р
踏みつけ	1-282 _p	р
武器習熟A/格闘	1-281 _p	р
	р	р

言語	会話	読文
交易共通語	0	0
神紀文明語		0
ドラゴン語	0	
汎用蛮族語		0
魔動機文明語		0
魔法文明語		0
リカント語	0	0

名誉アイテム

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

44	7111,2271
冒険者ランク(グレートソード)	200
幸運のお守り専用化	50
スカウト用ツール専用化	50
名誉点 所持 92 /合計	392

点数

_		技能	基本	基本	基本追加				必安		
	技能	レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と盾		ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	
_ ¬	グラップラー	7	10	10	10	盾					
1	フェンサー	0				その他補う	F(防具習熟/同避行動 etc)				

回避技能

	武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	おしゃれなイージーグリップ+1 グラップラー専用。<投げ>を強化。魔法の武器+1。アピス加工(命中+1)	2H	1	3	2d+ 13	12	12	10										
1	ハードキッカー _{グラップラー専用。キックを強化}	1H#	15	-1	2d+ 9	11	11	30										
	パンチ _{武器無しのデータ}	1H拳	0		2d+ 10	12	11	0										

グラップラー

4130

ĺ	一般装備品	(消耗チェック)	器用
l	冒険者セット	00000	決死
l	スカウト用ツール	_000000	ない
l	着替えセット	_000000	知力
l	保存食(お徳用)	00000	
l	アウェイクポーション	00000	所持金
l		_000000	

シューター

魔物知識/弱点

0

器用の指輪x2		00000
決死の鉢巻		00000
ぬいぐるみ(Sサ	ナイズ)	00000
知力の指輪		00000
		00000
所持金 4.4.7	預金・借金	

合計値 11

]限移動		通常移動		全力移動		回避	防護点		НР	
3	m	19	m	57	m	2d+ 11	1		37	

先制力 2d+ 8

HP	
37	

命	抵抗	精神	抵抗	MP	
+	9	2d+	9	9	

	魔法技能		Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
L							
J	Г						

	装備品		説明
頭	トンガリ帽子	魔物知識判定+1	
耳			
顔			
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1	
背中	リトルウィング	落下ダメージ-20	
右手	信念のリング	精神抵抗+1	
腰	ブラックベルト		
足	おしゃれ靴		
その作	カ 男田の指輪		

	装備品	Ē	说明
左手	知力の指輪		
			_

――その他メモ―――	
一 といりじ入 しーーーーー	
ブラップラーリカント。	

昔はただの村娘だった彼女は、過去に冒険者の婚約者から「この冒険が終わったら、結婚しよう」と告白を受け承諾。 帰ってくる日を待ち望んで日々を過ごしていたが、婚約者が帰ってくることはなく気がつけば数年の時が流れてしまった。それでも諦め切れ

なかった結果もう待つよりこっちから向かった方が早いよね?な考えで冒険者になることを決意。そして意外と順応に対応し、グラップラー の才能を開花。旅をしながら依頼も卒なくこなして行き、一部で名を出すほどにまで成長してしまった。未だに再開できていないが楽観的に 冒険の日々を満喫している。

チェック

自動失敗 二