

キャラクター名  
NINJA

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	100				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		19	3
体	12	敏捷度	5			14	2
		筋力	10			22 + 2	4
心	5	生命力	10			22	3
		知力	7			12	2
		精神力	3	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/投擲	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム	1H投	1		2d+ 7	10	9	6										
射程20m																	
シヤムシール	2H	22		2d+ 7	10	8	32										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
チャクラムx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1410	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	5	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔