

キャラクター名  
トドマツ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	【反転】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【鳥籠の鳥】	閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか籠が壊れ、逃がしてくれるだろうか。
【うとうと】	はいまどろみ…目を覚まさなければならぬけれど、布団から出られない。霧から漏れる朝日、小鳥の声。眠っては目覚めることになった、あの感覚。でも、この世界にそれはなく……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	3	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オソマツ	保護	3 ①②③④⑤	
カラマツ	依存	3 ①②③④⑤	
イチマツ	信頼	3 ①②③④⑤	
ジュウシマツ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		たからもの		オート			本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	