

キャラクター名  
メダロット名

プレイヤー名

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |                  |    |       |     |     |   |
|-------|----|------------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ   | 損傷 | 名前               | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
|       |    | 【メダル名：ビースト】      |    | オート   |     |     |   |
|       |    | ぜんたいそくばく         |    | ラピッド  | MF5 | 0-4 |   |
|       |    | むこうみず            |    | オート   |     |     | 攻撃判定・切断判定の出目+1。ただし戦闘パートでの毎ターン終了時、および戦闘終了時に基本パーツを1つ損傷する        |
|       |    | はくへいα            |    | オート   |     |     | 白兵□肉弾攻撃の出目+1  |
|       |    | テクニック強化          |    | オート   |     |     |   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
|       |    | 【頭：ヤドアル】         |    | オート   |     |     |   |
| 頭     |    | メダルケース           |    | オート   |     |     | 行動値2（のうみぞ扱い）  |
| 頭     |    | アイカメラ            |    | オート   |     |     | 行動値1（めだま扱い）   |
| 頭     |    | アクチュエーター         |    | アクション | 1   | 自   | 同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）                                 |
| 頭     |    | ずのう              |    | アクション | 2   | 0-2 | 使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつか振れない）                 |
| 頭     |    | ★まもる攻撃 ダメージげんしょう |    | アクション | 1   | 自   | このパーツが損傷するかターンが終了するまで指定した部位に常に防脚1を付与する 1部位に対して効果は重複しない        |
| 頭     |    | ◆スピーダー           |    | オート   | 0   | 自   | 行動値1  |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
|       |    | 【左腕：ヤドサガス】       |    | オート   |     |     |   |
| 腕     |    | こぶし              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕     |    | うで               |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕     |    | そうこう             |    | オート   |     |     |   |
| 腕     |    | ★なぐる攻撃 ウェーブ      |    | アクション | 3   | 0   | 肉弾1+連撃 対象の現在行動値の位置に「ホールド/ウェーブ」のしようじょうチップを設置する ただしマップチップは重複しない |
| 腕     |    | ◆つかそうこう          |    | ダメージ  | 0   | 自   | 防脚1   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
|       |    |                  |    | オート   |     |     |   |
|       |    | 【右腕：ヤドサガス】       |    | オート   |     |     |   |
| 腕     |    | こぶし              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕     |    | かた               |    | アクション | 4   | 自   | 移動1   |