キャラクター名

カラマツ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	7
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
かわいいふく	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かではないけれど、嬉に映ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて…けれど誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イチマツ	恋心	3	①②③④⑤	
ジュウシマツ	対抗	3	①②③④⑤	
トドマツ	対抗	3	①②③④⑤	
オソマツ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定に+1　ターン終了時にパーツ一つ損傷
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2．このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
頭		リミッター		オート			このパーツ損傷時行動2
胴		ドリル		アクション	3		白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」無効
胴		人形		オート			カラマツそっくりの人形