キャラクター名	プレイヤー名
イチマツ	

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。
迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラマツ	依存	3	①②③④⑤	
ジュウシマツ	対抗	2	①②③④⑤	
トドマツ	憧憬	2	①②③④⑤	
オソマツ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		壊れた部品		オート			未練の対象たる人の部品、あるいは過去のおのれの部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか