

キャラクター名
榊 彼方(さかき かなた)オルタナティブ版

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	男子高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	1	0	0	3		4	行動値	22
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	22
精神	4	1	0	13		18	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	5	射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+7	0	[HP]+8		
妖刀	白兵	4r+6	4	10		
	白兵	18r+7				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
妖刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
初ガガ:オルタナティブ化	P	N		
精鋭:白兵	P	N		
師匠:鏡絵 舞廻	P 尊敬	N 悔悟		
紫祓 篝	P 好奇心	N 不安		
HO1:才塔 真宵	P 執着	N 偏愛		
HO3:伽藍 氷雨	P 尊敬	N 恐怖		
HO4:ラビ	P 好奇心	N 猜疑心		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2							
効果:								
時の棺・	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手の判定を失敗に/1シナリオに1回								
崩壊のスフィア・	3	2d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: ダメージ直前/ダメージを+ [Lv*2] D/1シナリオに1回								
原初の紫(妖精の手)	1	4+1	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定Dの1つを10にする/1回の判定に1回/1シナリオにLv回								
巨人の影・	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果: オヴァードに1点でもダメージを与えたら使用/取得以外のひとつをシーンの間Lv+2/1シーン1回								
永劫進化・	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: 「原初の●」を全てLv+1/1シナリオに1回								
原初の白・(フルアタック)	3	4+2	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+[LV*5]/行動値0								
螺旋の悪魔・	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 暴走/攻撃力+[LV*3]								
原初の黒・(ヒュドラの怒り)	5	4+2	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: 暴走/判定ダメージ+[LV*3]								
原初の赤(マルクエポソ)・	5	3+3	Xジャー	武器		対決		
効果: 二刀流!! 達成値-[5-LV]								
シャドースクラッチ・	5	2	Xジャー			対決		
効果: 無形の影有るため攻撃力+[Lv*2]								
猛り喰らうもの・	1	3	Xジャー	-	単体	対決	リミット	
効果: ダメージを+3Dする/1シーンに1回								
無形の影・	1	4	Xジャー					
効果: [精神]で判定できる/1Rに1回								

HO2カヴァー: 男子高校生/ワークス: UGNチルドレン
貴方はAPP15ぐらいの普通の男子高校生である。
最近の悩みは女の子に間違われることぐらい。
下校中行きつけの駄菓子屋(引退したUGNエージェントが営んでいる)に入り浸っていると近くでワーディングが展開される。
現場に向かうと1人の女の子が襲われていて・・・?

HO2 君は勝ち負けより大切なモノを1人で守ることに固執している。
それは自分を育ててくれた師匠の最期の教えだ。
ある時の任務で師匠と自分が一緒に行動して自分のヘマでピンチになったときに師匠が身を挺して守ってくれた。
その時の傷で師匠は死んでしまったが最後に大切なモノを守ると言う事を教わった。
「ほら 死ぬより怖いことがさ、あるだろう？」
最後に聞いたその言葉が記憶から離れない。

妖刀・楓(75%)
オルタナティブ化していない場合以下の効果を得る。
この武器を使用した攻撃のC値を-1(下限3)する。
ダメージ計算時現在の侵蝕値の10%(切り捨て)上昇させることで装甲無視を得る。
ダメージ計算時侵蝕率を任意の数値上昇させる。その後【上昇させた任意の侵蝕値】D10を振る。
その後出た出目が6以上の数分だけ1d10攻撃力に加算する。
その後加算した攻撃力分侵蝕率を減少させる。

