

キャラクター名 ユズ	プレイヤー名
---------------	--------

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	23
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	一定期間の記憶が無い		
<b>経験点</b>	0		同性の家族が居ない 異性の家族が居ない		

技	7	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	7	2		16 + 1	2	ファイター	5		
体	10	敏捷度	12	1		20 + 1	3	スカウト	3		
		筋力	8	1		19	3	エンハンサー	1		
心	4	生命力	5	1		16	2				
		知力	6			10 + 2	2				
		精神力	6			10	1				

<b>戦闘特技</b>		
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/フレイル	1-281p	p
武器習熟S/フレイル	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
キャッツアイ		専用化：武器	50
		名誉点 所持 10 /合計 60	

<b>技能</b>	技能レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加ダメージ
	ファイター	5	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	5	

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェイルインパクト	1H	19	-1	2d+ 7	9	11	29										
				2d+													
				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)	所持金	220	預金・借金	G
冒険者セット	○□□○□□	所持金		預金・借金	G
保存食(一週間)	○□□○□□				
スカウト用ツール	○□□○□□				
着替えセット(一週間)	○□□○□□				
30mロープ	○□□○□□				
フック	○□□○□□				
テント	○□□○□□				
アウエイクンポーションx2	○□□○□□				

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3	21	63	2d+ 9	5	31

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	10

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 叡智の腕輪	

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
冒険の理由：他に生き方が無くて	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□⑤