キャラクター名
ジョニー・ハーディルドン

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	キュマイラ				
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イノセクトリアレンジ	白兵	4r+1	2	6		エフェクト1+2。 素手のデータ変更、【肉体】のダイス+4個。
エレファントノーズ	白兵	9r+1		10		エフェクト①+②。 C値8、装甲無視。
(120↑)ハイ・イノセクトリアレンジ	白兵	4r+1	2	7		エフェクト1+2+3+4。 素手のデータ変更、【肉体】のダイス+4個。ゲゼルの直撃してメインプロセス間の攻撃力+20。このメインプロセスで、素手による白兵攻撃のシナリオ1回行える。
(120↑)アクティオンプレッシャー	白兵	13r+1		32		エフェクト①+②。 C値7、装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】での判定ダイス+[LV+2]。ただし、素手以外使用不可								
縮退機関	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果 :前提：「漆黒の拳」。 [LV×2]点までの任意のHPを消費。 メインプロセス間、素手による白兵攻撃の攻撃力+[消費したHP]×2する。								
巨獣の爪牙	1	2D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果： 素手による白兵攻撃のメジャーを2回行える。 シナリオ1回。								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限値7)。								
漆黒の拳	4	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 素手による白兵攻撃。 攻撃力+LV、装甲無視。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								